

Mensagem encaminhada: Professor Gilson Schwartz da USP lança game educacional inédito no Brasil.eml

## Professor Gilson Schwartz da USP lança game educacional inédito no Brasil

Quinta-feira, 11 de Março de 2010 10:01

De:

"Juliana Garcia da Cruz" <juliana.jormat@gmail.com>

Para:

"Guilherme Mariano" <guinobass@yahoo.com.br>

Bom Dia!

O primeiro “serious game” voltado para o público brasileiro, chamado “Conflitos Globais - América Latina”, será lançado no próximo dia 17, na Universidade de São Paulo. É um jogo 3D online, que se passa na América Latina, em que o jogador assume o papel de um jornalista que deve escrever reportagens sobre situações propostas pelo game. Apesar de fictícias, as situações são inspiradas na realidade.

A plataforma do jogo foi desenvolvida pela empresa dinamarquesa “Serious Games” e adaptada para o Brasil pela equipe da empresa Iconomia, coordenada pelo professor da USP, Gilson Schwarz.

Segue abaixo mais informações sobre o evento de lançamento, que tem vagas limitadas e cuja inscrição deve ser feita no site [www.conflitosglobais.com.br](http://www.conflitosglobais.com.br).

--

Na quarta-feira, dia 17 de março, a Iconomia promove a mesa-redonda Educação Digital: Imersão e Experiência com a participação de Gilson Schwartz, Pedro Demo, Roseli de Deus Lopes e Ceila Santos. O evento acontece a partir das 18 horas, no Auditório Camargo Guarnieri, na USP, que fica na rua do Anfiteatro, 109. O evento é destinado a professores, coordenadores pedagógicos, jornalistas e comunicadores. É gratuito com vagas limitadas. As inscrições são feitas por meio do blog [www.conflitosglobais.com.br](http://www.conflitosglobais.com.br)

Além de debater sobre educação digital, novas mídias e tecnologias, o evento marca o lançamento da plataforma "Conflitos Globais - América Latina", um "newsgame" para as áreas de História, Geografia, Português, Relações Internacionais, Comunicação, Línguas Estrangeiras e Cidadania. É o primeiro serviço virtual que integra um jogo educativo às novas mídias, oferece suporte pedagógico para o Ensino Médio e promove ações presenciais. Após a mesa-redonda, haverá uma sessão "demo" da ferramenta.

Serviço:

Mesa-redonda: Educação Digital: Imersão e Experiência

Data: 17/03/2010

Horário: 18h00 às 20h00

Local: Auditório Camargo Guarnieri

Endereço: Rua do Anfiteatro, 109 – Cidade Universitária

#### Palestrantes

Gilson Schwartz é líder do grupo de pesquisa da Cidade do Conhecimento, criador da Iconomia Produções Culturais e também professor da Escola de Comunicações e Artes da USP. Schwartz tem 10 anos de experiência na criação de ambientes educacionais e na articulação entre escolas, mercado e novas mídias.

Pedro Demoé PhD em Sociologia pela Universidade de Saarbrucken (Alemanha) e especialista em Educação e professor do departamento de Sociologia da Universidade de Brasília (UnB). É autor deos livros Política Social do Conhecimento e Questões para a Teleeducação (Editora Vozes), Conhecer e Aprender (Editora Artes Médicas) e Educação pelo Averso (Cortez Editora).

Roseli Lopesé professora da Escola Politécnica da USP e é coordenadora da FEBRACE (Feira Brasileira de Ciências e Engenharia). Desde 1988, trabalha como pesquisadora no Laboratório de Sistemas Integráveis da USP (LSI), contribuindo para o desenvolvimento de pesquisas no que diz respeito ao uso de Tecnologias na Educação.

Ceila Santos é jornalista formada pela PUC-SP, blogueira e gestora da plataforma Conflitos Globais, selecionado pela Finep em 2009 como um dos projetos inovadores do Prime – Primeira Empresa Inovadora. Tem experiência na gestão de redes sociais na internet, idealizou o NewsCamp, EducaCamp e o Desabafo de Mãe - primeira comunidade virtual interativa destinada ao público de mães, além de ser premiada como jornalista pelo Prêmio Imprensa Embratel com as melhores reportagens nos anos de 2003 e 2006 na área de TIC.

--

Grata,

Juliana Cruz  
(11) 9839-9080

Jornalismo - ECA/USP  
Assessoria de Imprensa  
Empresa Júnior de Jornalismo - J.Júnior